Requerimientos funcionales

RF1. Crear un tablero de tamaño m\*n con k espejos ubicados en sus cuadriculas de forma aleatoria.

RF2. Calcular la trayectoria del rayo

RF3. Calcular el puntaje de un jugador

RF4. Guardar los puntajes de los jugadores

RF5. Recuperar los puntajes de los jugadores

RF6. Mostrar los puntajes de todos los jugadores